

| СПИСЪЦИ НА ИЗБИРАЕМИТЕ ДИСЦИПЛИНИ                       |  |         |
|---|--|---------|
| Списък 1 Задължително избираема дисциплина (ECTS = 5)   |  |         |
| Списък 1.1 “Системи за обработка на данни и информация” |  |         |
| 1   | Информационни системи                    | МСТ04.1 |
| 2   | Обработка на мултимедийни данни          | МСТ05.1 |
| 3   | Географски информационни системи         | МСТ06.1 |
| Списък 1.2 “Приложно програмиране”                      |  |         |
| 1   | Скриптов езици за програмиране           | МСТ04.2 |
| 2   | Съвременни софтуерни технологии          | МСТ05.2 |
| 3   | Програмиране на Java за Android          | МСТ06.2 |
| Списък 1.3 “Интелигентни системи”                       |  |         |
| 1   | Основи на изкуствения интелект           | МСТ04.3 |
| 2   | Извличане на информация от данни         | МСТ05.3 |
| 3   | Разпознаване на образи                   | МСТ06.3 |
| Списък 2 Задължително избираема дисциплина (ECTS = 4)   |  |         |
| Списък 2.1 “Компютърни игри”                            |  |         |
| 1   | Основи на компютърните игри              | МСТ09.1 |
| 2   | Визуално програмиране за компютърни игри | МСТ10.1 |
| 3   | Системи за виртуална реалност            | МСТ11.1 |
| Списък 2.2 “Интернет технологии”                        |  |         |
| 1   | WEB базирани технологии                  | МСТ09.2 |
| 2   | Облачни технологии                       | МСТ10.2 |
| 3   | Програмни технологии за сигурен код      | МСТ11.2 |
| Списък 2.3 “Фундаментални технологии”                   |  |         |
| 1   | Системи бази данни                       | МСТ09.3 |
| 2   | Компютърна графика                       | МСТ10.3 |
| 3   | Мултимедийни технологии и програмиране   | МСТ11.3 |

**Забележка:**

Списъците на избираемите дисциплини се актуализират ежегодно и се приемат от ФС на ФКСТ.

Дата: 17.06.2022 г.

Декан на ФКСТ:



(проф. д-р инж. Огнян Наков)

Приет от ФС на ФКСТ на 14.06.2022 г. с Протокол № 9.