



УТВЪРЖДАВАМ



Ректор:
/проф. д.т.н. инж. Г. Михов/

Дата: 25. IV. 2014г.

Срок на обучение:
Форма на обучение:

1 година
редовна

УЧЕБЕН ПЛАН

за изравнително обучение

за образователно-квалификационна степен „магистър“
по специалност „КОМПЮТЪРНИ ТЕХНОЛОГИИ И ПРИЛОЖНО ПРОГРАМИРАНЕ“
от професионално направление: **5.3. Комуникационна и компютърна техника**

за завършили образователно-квалификационна степен „бакалавър“ и/или „магистър“
по други специалности от области на висше образование

1. ПЕДАГОГИЧЕСКИ НАУКИ, 2. ХУМАНИТРАНИ НАУКИ,
3. СОЦИАЛНИ И СТОПАНСКИ НАУКИ, 4. ПРИРОДНИ НАУКИ (без 4.6),
5. ТЕХНИЧЕСКИ НАУКИ (без 5.2 и 5.3), 8. ИЗКУСТВА, 9. СИГУРНОСТ И ОТБРАНА

I. ФОНД НА УЧЕБНОТО ВРЕМЕ

Брой седмици										
Курс	Аудитор-на заетост	Изпит-ни сесии	Учебни практики	Учебно-произв. практика	Специализираща практика	Преддипломна практика	Дипломно проектиране	Държавен изпит	Ваканции	Всичко
I	30	9							13	52

II. ПЛАН НА УЧЕБНИЯ ПРОЦЕС

Код на дисциплините съгласно ЕСТК Т СТ No

• Т – тип на образователно-квалификационната степен: В – „бакалаври“, М – „магистри“, Р – „изравнително обучение – магистри“;

• СТСVM – „Компютърни технологии и приложно програмиране“ и "Компютърни технологии в нематериалната сфера (Компютърна визуализация и мултимедия)“;

• No – пореден номер на дисциплината;

Лекции (Л), семинарни упражнения (СУ), лабораторни упражнения (ЛУ), аудиторни общо (АО) - седмично; изпит (И), текуща оценка (ТО); курсов проект (КП), курсова работа (КР)

No	ДИСЦИПЛИНА	Седмичен хорариум						Контрол				Код на дисциплините	Кредити по ЕСТК
		Л	СУ	ЛУ	Аудит. общо	Само подг.	Общо	И	ТО	КП	КР		

СЕМЕСТЪР I

1	Алгоритмизация и основи на програмирането	2	0	2	4	7	11	1		1*		PCTCVM01	6
2	Операционни системи	2	0	1	3	6	9	1				PCTCVM02	6
3	Компютърни мрежи	2	0	1	3	6	9	1				PCTCVM03	6
4	Бази от данни	2	0	2	4	6	10	1			1	PCTCVM04	6
5	Обектно-ориентирано програмиране	2	0	2	4	7	11	1		1*		PCTCVM05	6
Общо		10	0	8	18	32	50	5	0	1	1		30

СЕМЕСТЪР II

6	Организация на компютърни системи	2	0	1	3	6	9	1				PCTCVM06	6
7	Структури от данни и приложни алгоритми	2	0	2	4	7	11	1			1	PCTCVM07	6
8	Компютърна графика и геометрично моделиране	2	0	2	4	6	10	1				PCTCVM08	6
9	Скриптов езици за програмиране	2	0	2	4	6	10	1		1*		PCTCVM09	6
10	Програмиране на C#	2	0	2	4	6	10	1		1*		PCTCVM10	6
Общо		10	0	9	19	31	50	5	0	1	1		30

* Студентите изработват един курсов проект по избор.

